

# スカットボール

スタートラインより、専用スティックにて球を打撃し、スカット台の得点ホールに球を打ち入れて得点を競うゲームです。

## 用具

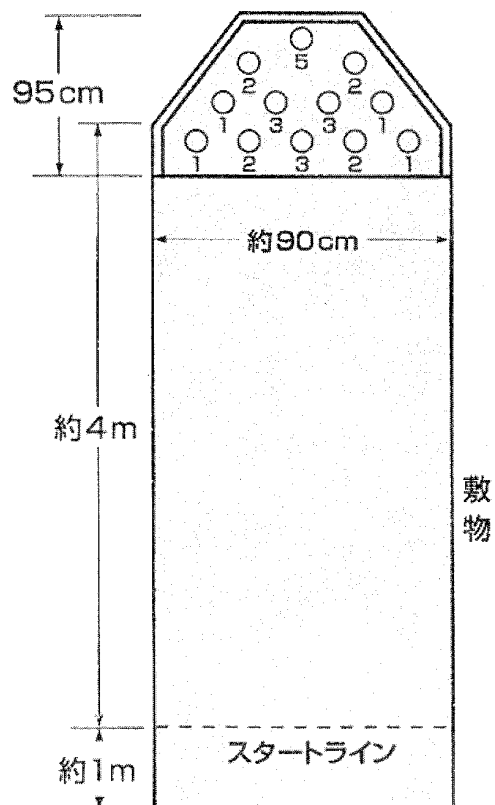
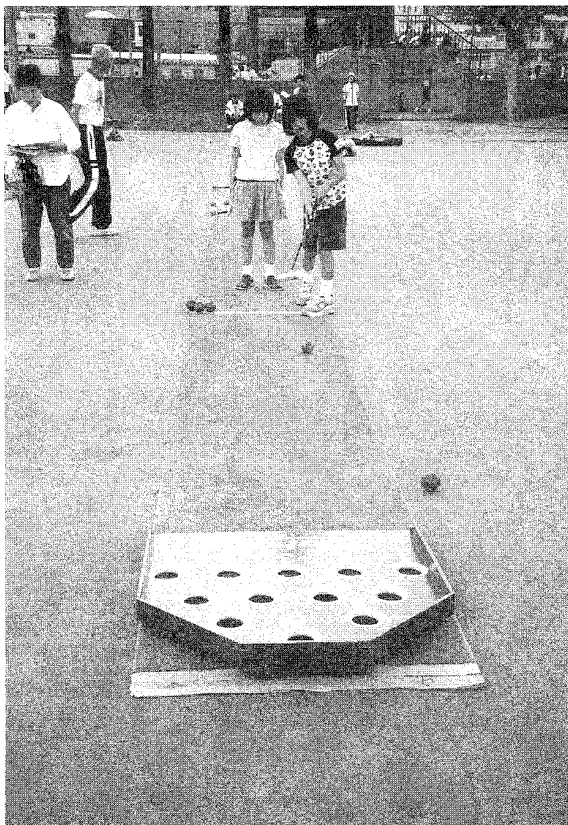
- ☆スカット台
- ☆赤・白球 各5個
- ☆スティック
- ☆レーンマット

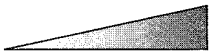
## 人数

- ☆個人戦
  - ☆チーム対抗戦
- 競技人員は、1チーム1名～5名程、2チームで行う。

## 場所（コート）

- ☆1コート2×7m程度の平たんな場所にレーンマットを敷き、スカット台を置いて行う（コート右図）



|       |                                                                                     |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|       |  |
| 運 動 量 | ★★                                                                                  |
| 技 能   | ★★                                                                                  |
| 準 備   | ★★                                                                                  |

## ルール（進め方）

- ① ジャンケン等により、先攻（赤球）、後攻（白球）を決める。  
※チーム別に赤玉、白玉を決めておいても良い。
- ② 先攻競技者は、第1打をスタートラインよりスティックにて、スカット台の得点ホールに向け打撃する。次に後攻競技者が第1打を先攻競技者同様に打撃する。第2打以降第5打まで交互に第1打同様に打撃し、それぞれの得点ホールに入った得点を計算し得点とする。  
次に先攻後攻を交代し、再度同様の競技をし、総合得点を1回戦の得点とする。
- ③ 2回戦以降は競技者を交代し、1回戦同様競技を行う。  
※競技者が少ない場合は、チーム人数を同じにし、1人の競技者が複数回競技を行っても良い。
- ④ 得点ホールに入った球はそのままとし、打撃を終えた球がコース上に残った場合は、必ずその都度コース外に除外する。
- ⑤ 打撃はマット上であれば、スタートライン（スタートライン含む）からスタートエリアのどの地点から打撃しても構わない。
- ⑥ パーフェクト特典として、5個全て得点

ホールに球が入った場合、得点ホールに入っている全ての球を除外した上で、1球のみ、全ての球を入れた競技者が打撃し、ホールに入った時はその得点をその回の得点に加算される。

## 【勝敗の決定】

- ① すべての競技を終えたら、チーム別に総合得点を計算し得点の多いチームを勝ちとする。
- ② 総合得点と同じの場合は、プレイオフとし、代表者による決定戦を行う。  
※ジャンケン等で先攻後攻を決める。先攻から5個全て打撃し得点を計算する。次に後攻が5個全て打撃し得点を計算し得点の多いチームの勝利とする。勝利したチームには1点を総合得点に加算し得点とする。  
※プレイオフでも得点と同じ時は、サドンデスとし、代表者が先攻後攻交代で1打ずつ打撃し、得点の多いホールに球を入れたチームが勝利とする。勝利したチームには1点を総合得点に加算し得点とする。決着がつかない場合は更に決着のつくまで続行する。

## 【得点表】

| チーム名 | 1回戦 | 2回戦 | 3回戦 | 4回戦 | 5回戦 | 総合得点 |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|------|
|      | 計   | 計   | 計   | 計   | 計   |      |
|      | 計   | 計   | 計   | 計   | 計   |      |