

令和6年度地域貢献活動支援補助金（学生団体）対象事業一覧

	団体名	事業名	事業内容
1	ふくいSMILEアクティ部	高校生による越前市活性化事業	越前市公認のVtuberユニット「越前クロニクル」のメンバーである若紫まいさんとコラボしたイベントを開催する。 ①「越前クエスチョン」 来場者参加型のクイズ大会。福井県、越前市に関するクイズを中心に出题する。 ②「かぜゆかりパフォーマンス」 越前クロニクルのデビュー曲「かぜゆかり」の音源を使用し、高校生に自由にパフォーマンスしてもらう。 ③若紫まいさんのライブ、トークショー ④ブース 越前クロニクルのメンバーのサインやファンアート等を展示する。 ふくいスマイルアクティ部や越前市のブースも製作予定。
2	仁愛大学 織田ゼミ	にじいろ絵本プロジェクト ーブックトークを通して学ぶ性の多様性ー	近年、性の多様性に対する問題意識が高まっている。越前市でも同性パートナーシップ制度が導入されたため、小さいうちから性の多様性について知っておく必要がある。 様々なLGBTQ+の問題に関する絵本の収集や展示する絵本のPOP作成など、子どもとその親の性の多様性への知識の浸透に向けて、イベントを開催する。資料の展示やブックトーク、ワークショップを実施する。
3	仁愛大学 野村ゼミ	家庭における災害食備蓄推進プロジェクト	防災備蓄をしていない人に向けて、市販災害食の展示・紹介や試食会を実施する。本事業をとおして気軽に備蓄を始めてもらい、家庭での防災備蓄率の増加を目指す。 また、市販災害食では食塩相当量が通常の献立よりも多いことがこれまでの調査で明らかになっており、災害避難中は塩分摂取過多になっていると予想される。減塩災害食を開発・普及することで、災害時における高血圧等の持病の悪化を防ぐ効果が期待でき、元々健康状態に問題が無い人にとっても適正な塩分摂取を期待できるようになる。
4	福井県立武生商工高等学校 電気情報科	クレーンゲーム製作と地域交流	部品から全て自分たちで製作したクレーンゲームを越前市内のイベント（越前市ものづくりフェスタ、商工デパート等）に出店する。子ども達を中心に楽しんでもらうとともに、ものづくりへの興味を持ってもらうことを目的とする。 クレーンゲームには独自のコインを製作し無料でプレイできるようにする。
5	福井県立武生東高等学校 第2学年 チーム「伝統工芸品」	「伝統工芸品の魅力を家族層に知ってもらおう share × link ～伝統と今を繋ぐ架け橋に～」	越前市で行われているイベントや団体と越前筆笥と越前和紙、越前うるしを組み合わせせて伝統工芸品の魅力を家族層に知ってもらおう。 ①小柳筆笥にてフィールドワークを行う。 ②Fun Empathy主催の「たけふを歩こう」（10月予定）でワークショップ（ストラップ作り）を開催。

令和6年度地域貢献活動支援補助金（学生団体）対象事業一覧

	団体名	事業名	事業内容
6	福井県立武生東高等学校 第2学年 チーム「スイーツ×六条大麦」	「スイーツを使った福井県産の六条大麦のPRのプランの立案と実践」	福井は六条大麦の生産量が全国一位だが、知名度はあまり高くない。手軽で親しみやすいスイーツであるドーナツを、福井県産の六条大麦を使用して作り、県内外の人たちへ広める。県外の人にも福井県産の六条大麦のことを知ってもらうことが最終目的であるので、その前段階として、まずは県内の人に六条大麦について知ってもらうために本事業を行う。
7	福井県立武生東高等学校 第2学年 チーム「B級グルメ」	「福井の特産品を使用した越前市のB級グルメ（ボルガライス）を広めよう」	県内外の人に福井県の食材の良さを知ってもらい、食べやすさ、美味しさ、面白さを取り入れたB級グルメを販売し、地域活性化につなげる。 ボルガライスをスティック状に加工した「ボールガライス」を開発し、提携先に製作を依頼する。 「ボールガライス」には紅しきぶ（トマト）、福地鶏の卵、コシヒカリ等、福井県産の食材を使用する。
8	福井県立武生東高等学校 第2学年 チーム「飲もっさ！食べよっさ！楽しもっさ！With1だるまちゃん」	「飲もっさ！食べよっさ！楽しもっさ！with だるまちゃん」	1年次に武生東高校生徒を対象に「将来越前市に住みたいか」というアンケート調査を行ったところ118人中81名が「いいえ」と回答した。理由の一つである「楽しめるところが少ない」という意見に焦点をあて、中高生に人気の食べ物である、ハンバーガーやフラッペと、かこさとしさんのキャラクター「だるまちゃん」とのコラボを企画することで、楽しめる機会をつくり、交流、活性化に繋げる。越前市の中でも来訪者数の多いダルマちゃん公園を利用し、子ども、家族世代だけではなく、若い世代にだるまちゃんとふれあいあうことができ、楽しめる場を提供する。 ①メニューの試作 ②「だるまちゃん」をモチーフにした、フラッペの容器やハンバーガーに立てる旗を製作。 ③「だるまちゃんカフェ」と称し、たけふ菊人形で商品販売。